

Tijd voor een polonaise!


De Bee- en Blue-Bots zijn gek op Carnaval en hebben wel zin in een feestje!!

Daarom gaan we een polonaise lopen.

Leg alle figuren onder een transparante mat of steek ze in de hoesjes van de Pocket mat.

De bedoeling is dat de kinderen de Bee- of Blue-Bot zo programmeren dat hij de polonaise gaat lopen.

Spelvorm:

Laat de kinderen bijvoorbeeld drie kaartjes met figuren of tekst omdraaien om zo een polonaise te vormen. De Bee-Bot moet in de juiste volgorde worden geprogrammeerd en even pauzeren op de juiste plaatjes. Een korte pauze kan worden geprogrammeerd met de pauzeknop: 

Hieronder een lijst van alle figuren in het spel

- | | |
|-----------------------|------------------|
| 1. Circusdirecteur | 16. Fee |
| 2. Clown | 17. Skelet |
| 3. Cowboy jongen | 18. Robot |
| 4. Cowboy meisje | 19. Supervrouw |
| 5. Indiaan meisje | 20. Ridder |
| 6. Indiaan jongen | 21. Agent |
| 7. Konijn | 22. Brandweerman |
| 8. Uil | 23. Bij |
| 9. Prinses | 24. Muis |
| 10. Koning | 25. Dracula |
| 11. Piraat meisje | 26. Duivel |
| 12. Piraat jongen | 27. Pinguin |
| 13. Gemaskerd meisje | 28. Leeuw |
| 14. Gemaskerde jongen | 29. Ijsje |
| 15. Bloem | 30. Superman |

B-Bot.nl



B-Bot.nl



B-Bot.nl

Robot	Supervrouw	Ridder
Agent	Brandweerman	Bij
Konijn	Uil	Prinses
Koning	Piraat (meisje)	Piraat (jongen)
Bloem	Fee	Skelet

B-Bot.nl

Circus directeur	Clown	Cowboy
Cowgirl	Indiaan (jongen)	Indiaan (meisje)
Muis	Dracula	Duiveltje
Pinguïn	Leeuw	IJsje
Superman	Gemaskerde jongen	Gemaskerd meisje

B-Bot.nl



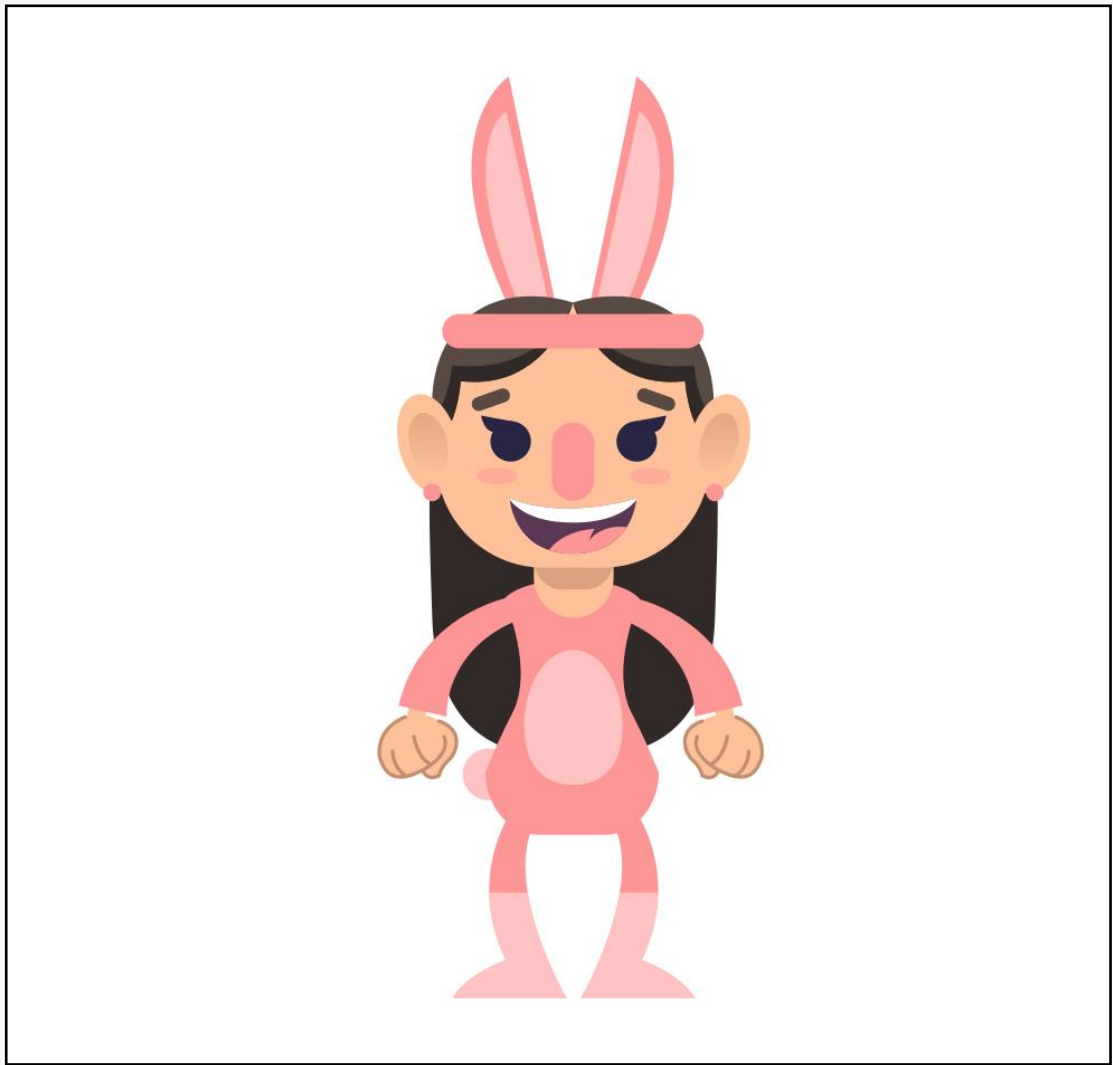
B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



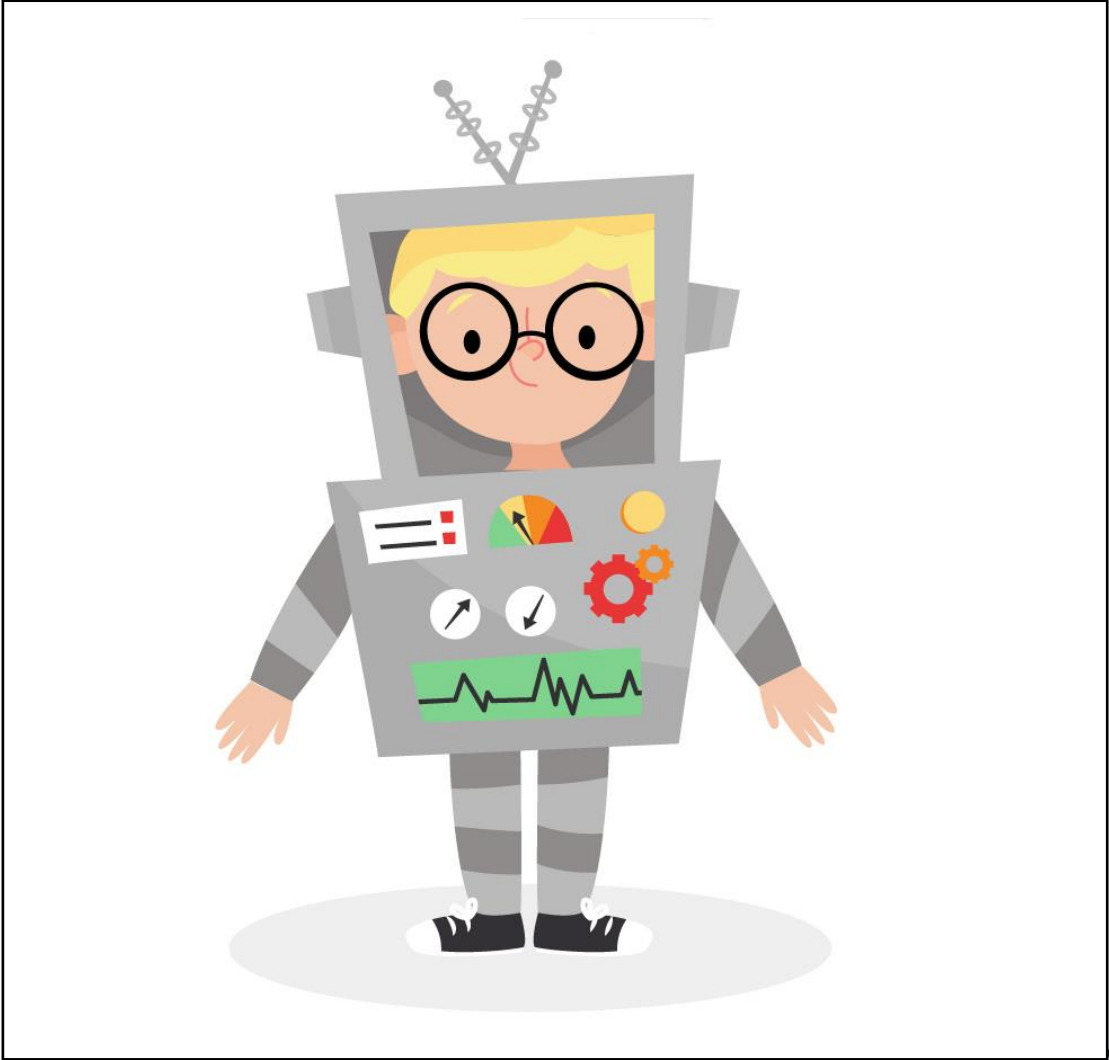
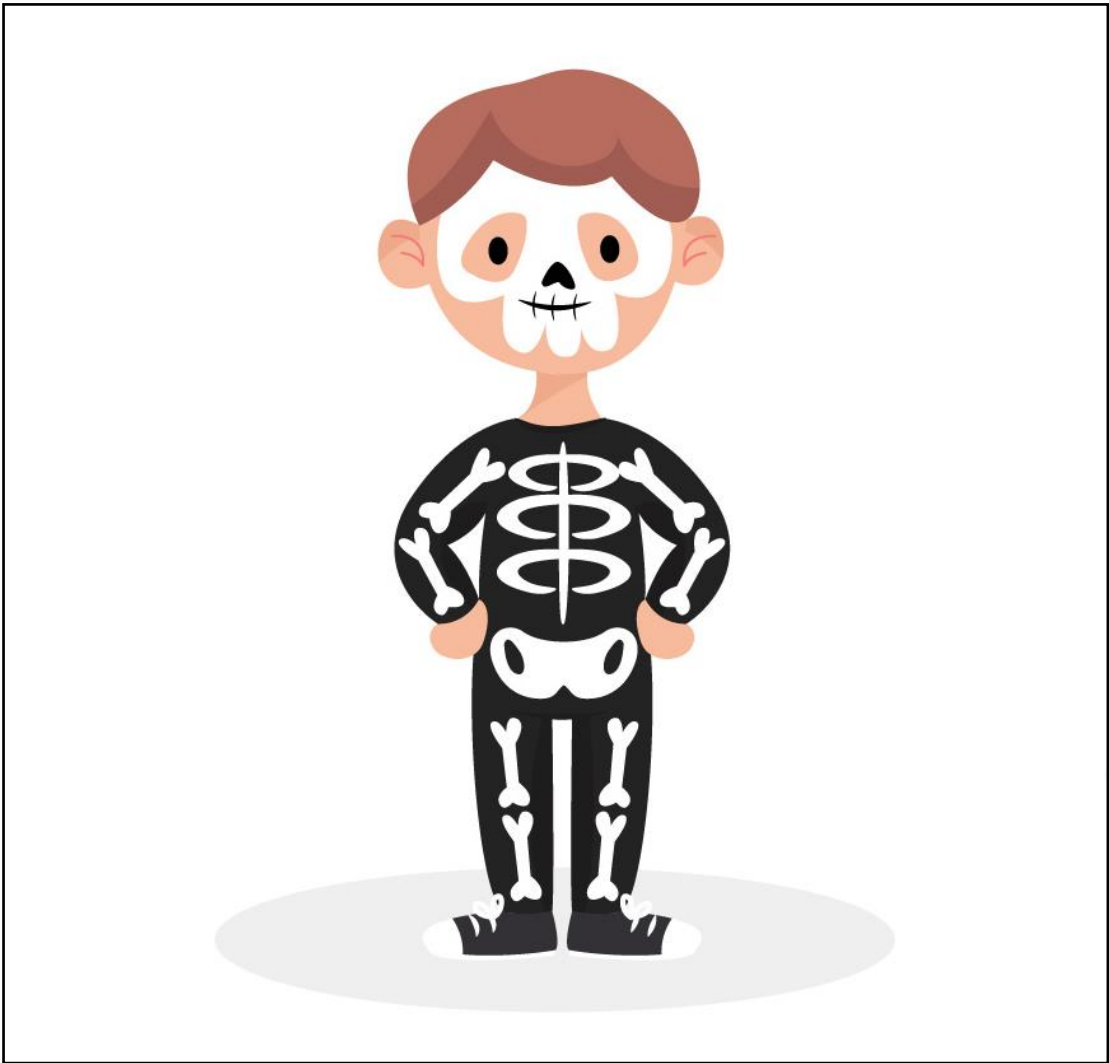
B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



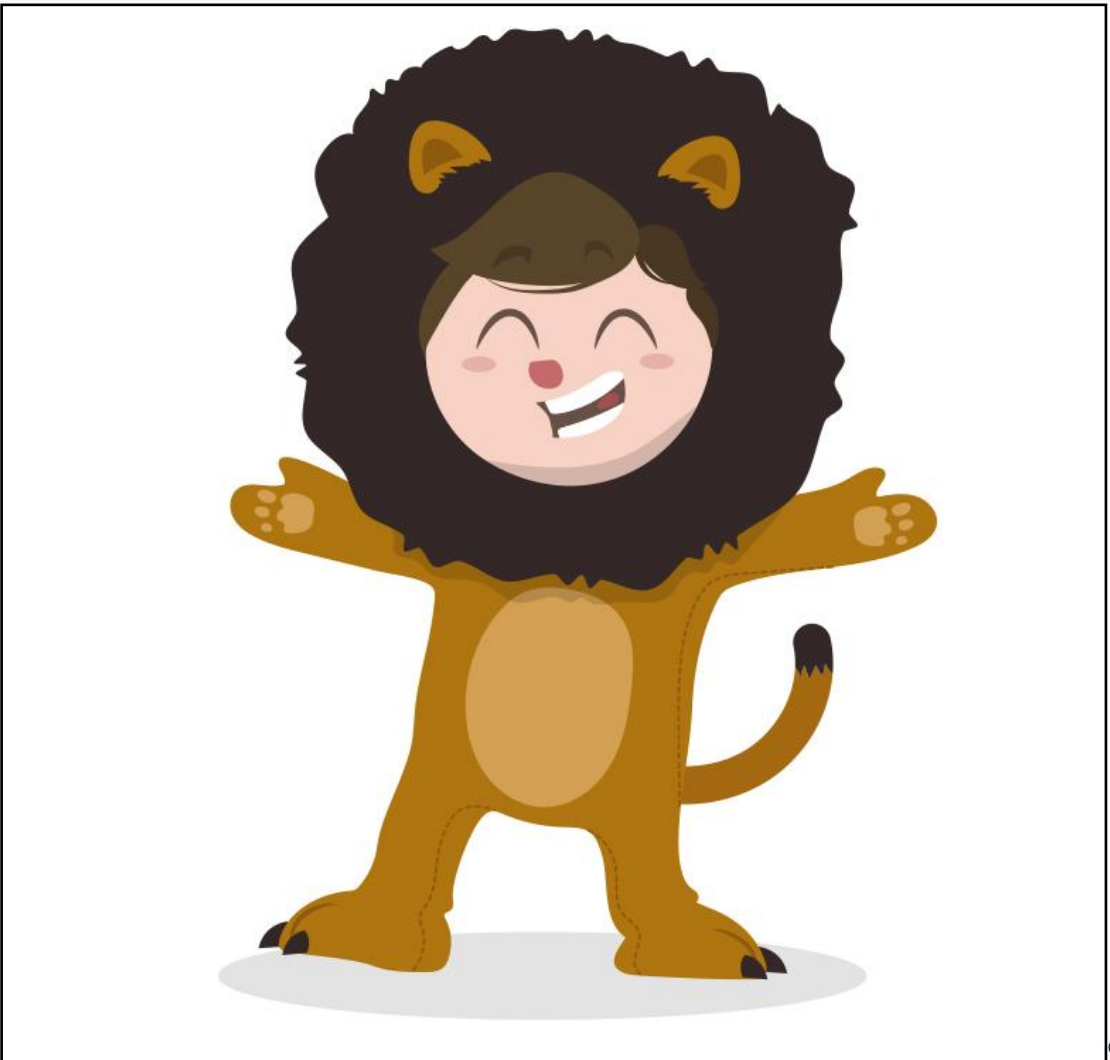
B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl



B=Bot.nl