

Het B-Bot.nl Lentespel

Heerlijk! De Lente komt eraan.
Tijd voor een vrolijk en leerzaam spel.

Maak het Lentespel:

Knip de kaarten uit en vouw ze dubbel zodat aan de ene kant de afbeelding staat en aan de andere kant het bijpassende woord.
Plaats de afbeeldingen onder een transparante mat of in de transparante pocket mat.

Spelregels:

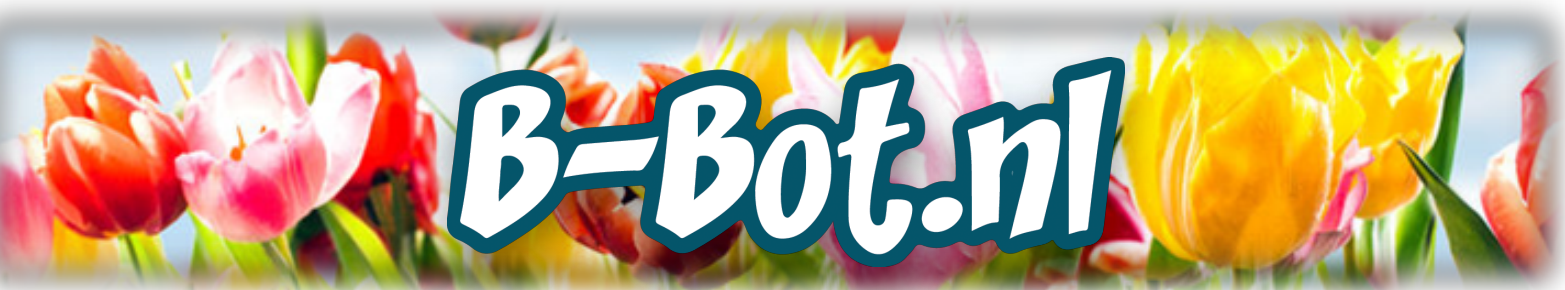
Bij dit spel gaan leerlingen op zoek naar dieren met hun jongen.
Laat de leerlingen dieren bij elkaar zoeken (jong bij oud) en laat ze de Bee-Bot zo programmeren dat de bot start op een dier en eindigt op het bijbehorende jong.

Je kunt de afbeeldingen gebruiken voor bijvoorbeeld groep 1 en 2 en de woorden voor groep 3 en 4. Natuurlijk kun je ook de afbeeldingen en de woorden door elkaar gebruiken.

Tips om het moeilijker te maken:

- De Bee-bot mag alleen maar linksaf en vooruit
- De Bee-Bot mag niet naar rechts
- De Bee-Bot mag niet over ... (noem hier een dier) ...

Let op: deze kaartjes passen precies in de transparante pocket mat. Knip ze dus iets kleiner uit als jullie er voor kiezen om de kaartjes te lamineren.





END



KUIKEN



HOND



PUPPY



KOE



KALF



OLIFANT



KALF



LEEUW



WELP



PAARD



VEULEN



SCHAAP



LAM



KIP



KUIKEN



KAT



KITTEN



VARKEN



BIG



VLINDER



RUPS



KIKKER



KIKKERVIS



AAP



BABY



ZEEHOND



HULLER